

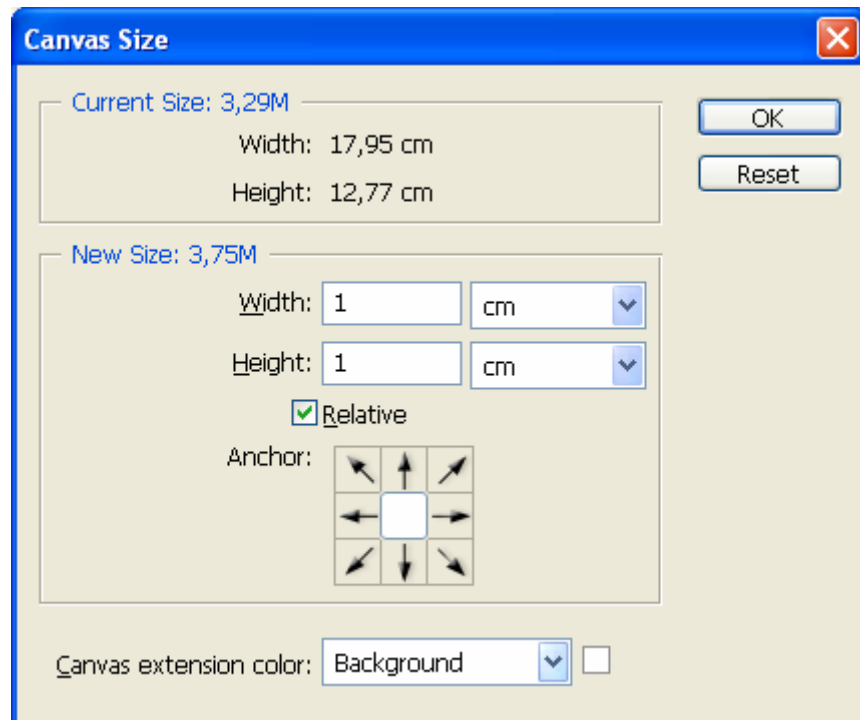
# Mooie fotolijsten in Photoshop

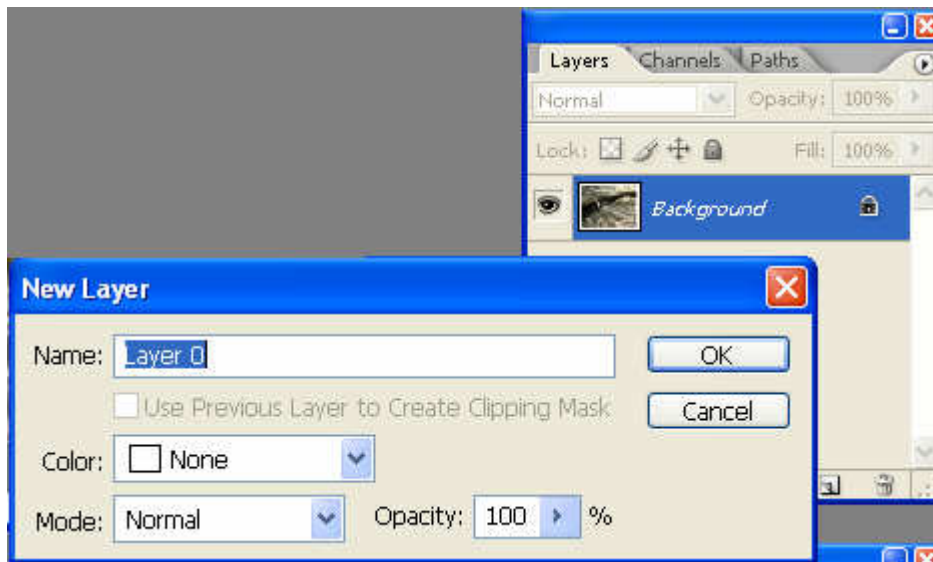


Maak met het crop-gereedschap een mooie uitsnede.

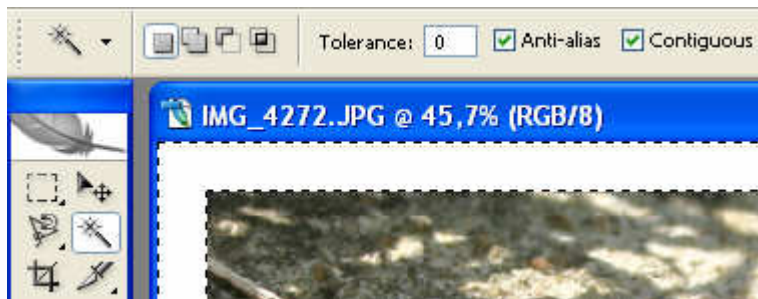


Maak het canvas (je schilderdoek) groter. De foto blijft zijn grootte houden en ontstaat een (standaard) witte rand. Probeer even uit hoe groot je rand moet zijn. Dit hangt van je voorkeuren af en van de resolutie.

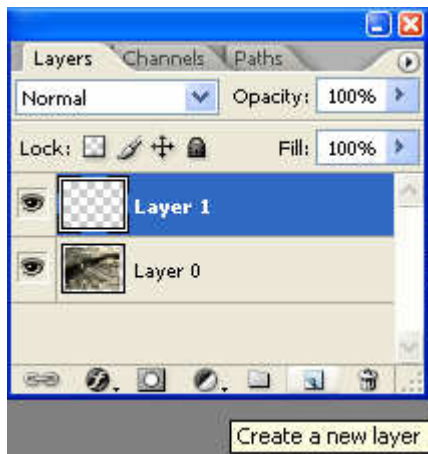




In het overzicht met lagen dubbelklik je op het slotje om de achtergrond beter bewerkbaar te maken. Druk daarna op OK. Dit is nodig voor de volgende stap.

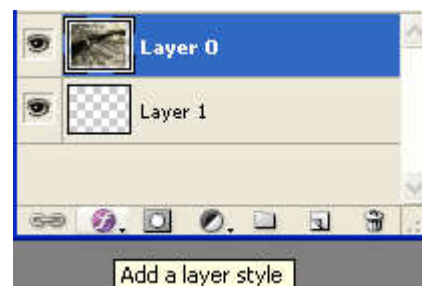


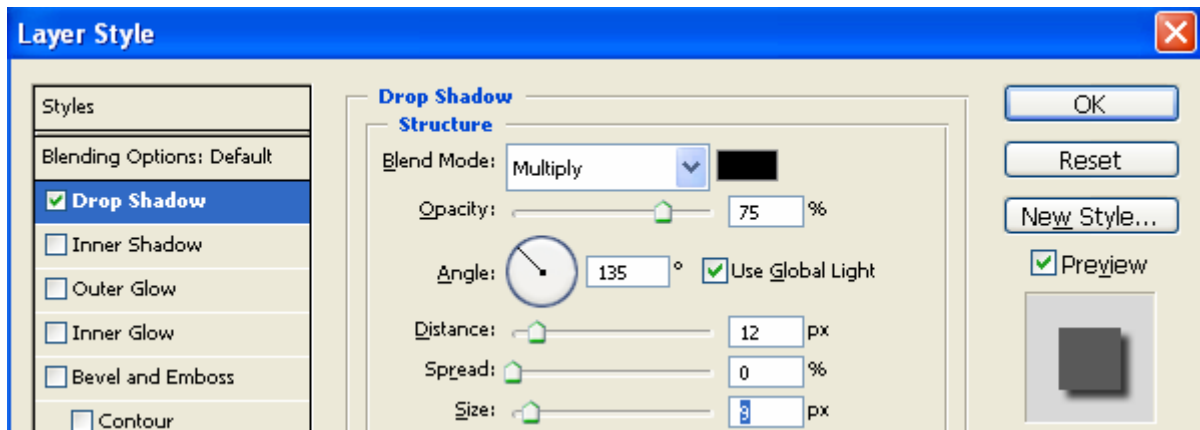
Selecteer met de toverstaf het witte kader. Zet Tolerance op 0, zodat niet per ongeluk andere witte stukjes uit je foto worden mee geselecteerd. Gooi met 'Delete' de witte vulling van het kader weg, zodat je transparante rand overhoudt. Dit herken je aan een blokjespatroon.



Maak een nieuwe laag aan. Sleep deze daarna onder de fotolaag.

Klik op de fotolaag en klik op het f-icoontje onder de lagen om aan de schaduwen te beginnen. Kies 'Drop shadow'.





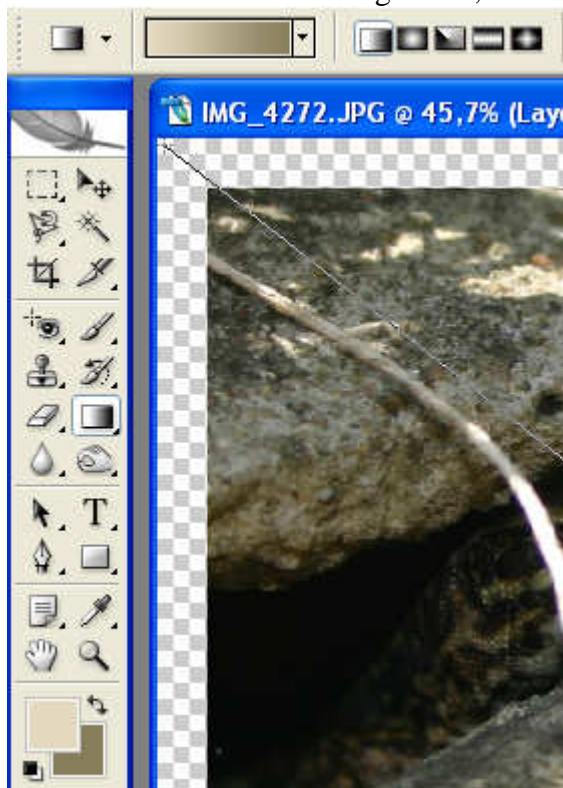
Stel je voorkeuren in. Persoonlijk zet ik Angle meestal op 135 graden (schaduw komt rechtsonder), kies een iets grotere Distance (grootte van de schaduw) en grotere size (vaagheid). Kwestie van wat spelen.

Nu moet de achtergrond een kleur krijgen. Je kunt in principe een kleur oppikken met je pipet en die met de verfemmer in de lege laag leegknieperen. In onderstaande voorbeeld geef ik aan hoe je een gemarmerde achtergrond krijgt.



Kies met de pipet eerste kleur uit de foto voor achtergrond. Klik op het wisselpijltje en kies met pipet een tweede kleur.

Houdt de verfemmer even ingedrukt, zodat je icoontje 'Gradient tool' kunt aanklikken.



In ons geval maakt het niet uit welk icoontje je boven de foto kiest.

Kies in het lagenoverzicht de lege laag. Sleep met de muis vanuit het midden van de foto naar de rand. Je krijgt nu een effen verlopende achtergrond. Via menu [Filter > Render > Clouds] gaat hij willekeurige wolkige structuur maken o.b.v. onze twee kleuren. Kies evt. nog(meer)maals Clouds voor een andere rendering.



En zie het verschil! We zijn wel van 6 naar 1,5 megapixel gegaan, maar dat is nog steeds afdrukbaar. Bovendien, op het scherm is toch veel mooier dan op een kiekje van 10x15?!

© Jaap Meijer, [djepie@gmail.com](mailto:djepie@gmail.com), <http://gallery.zoom.nl/djepie>

